



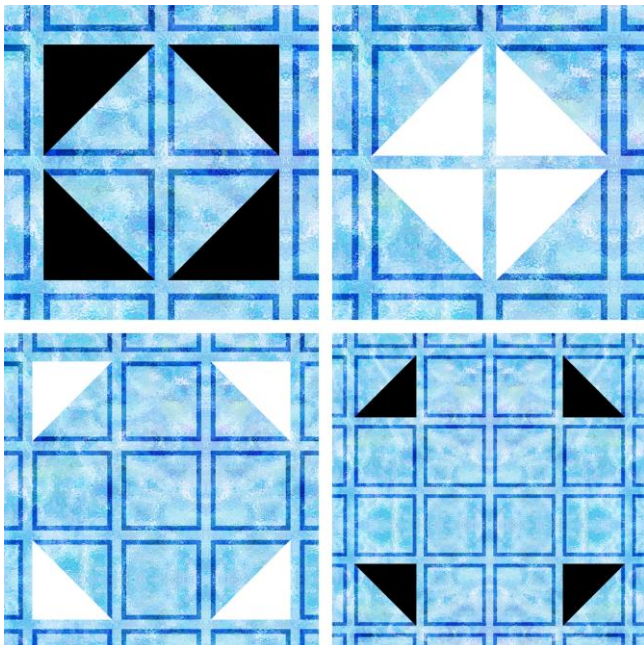
Gérard Pierson

Sam Liam (=triangle(s) en thaï) est un jeu de stratégie abstraite pour 2 personnes à partir de 8 ans et se joue sur un plateau de 6x7 cases avec 2x30 tuiles triangulaires et 2x3 tuiles carrées. Une partie dure environ 20 minutes.

Objectif et fin du jeu

L'objectif de Sam Liam est d'être le premier à former un carré imaginaire avec 4 tuiles de sa couleur – les angles droits des 4 tuiles triangulaires, respectivement tuiles carrées doivent ou bien tous montrer à l'extérieur ou bien tous montrer à l'intérieur du carré. La taille du carré est sans importance. Des cases occupées par les tuiles du joueur ou de l'adversaire peuvent se trouver entre ces 4 tuiles du carré imaginaire, mais les distances (=nombre de cases) entre ces 4 tuiles doivent être identiques.

Carrés valides:



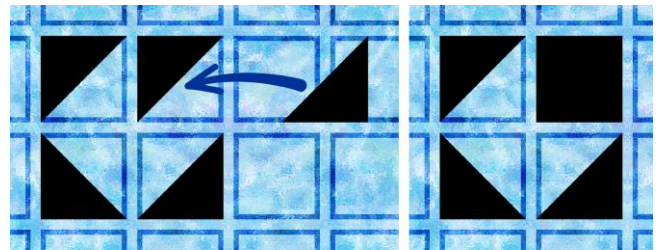
Déroulement du jeu

Le premier joueur reçoit les 30 tuiles triangulaires et les 3 tuiles carrées noires, le deuxième les 30 tuiles triangulaires et les 3 tuiles carrées blanches. Le joueur avec les tuiles noires commence la partie.

Au début, le plateau est vide. A tour de rôle, chaque joueur pose une de ses tuiles sur une case non-occupée ou semi-occupée. Une case semi-occupée est une case sur laquelle se trouve déjà un pion triangulaire de sa propre couleur ou de celle de l'adversaire.

Il y a 4 directions dans lesquelles l'angle droit d'une tuile triangulaire peut montrer sur une case.

Si 2 pions triangulaires de la même couleur se trouvent sur une case, ils forment un petit carré qui montre avec ses 4 angles droits dans toutes les 4 directions possibles.



Une tuile carrée ne peut être posée qu'après un tour lors duquel l'adversaire a empêché la formation d'un carré par blocage ou si le joueur ne possède plus que des tuiles carrées. Les tuiles carrées peuvent uniquement être posées sur des cases non-occupées. Les 4 angles droits de la tuile carrée montrent immédiatement dans toutes les 4 directions possibles.

Si aucun des joueurs n'a atteint l'objectif du jeu après la pose de toutes les tuiles, le jeu se termine par une partie nulle.